

Sammlung: Digitales Feedback

Inhaltsverzeichnis

1. Vorneweg/Pädagogischer Hintergrund:2
2. Methoden und Material2

Sammlung: Digitales Feedback

1. Vorneweg/Pädagogischer Hintergrund:

Zu jedem Seminar gehört ein Abschluss und dazu in den meisten Fällen ein Feedback. Das ist auch im digitalen Raum nicht anders. Dem Feedback der anderen zu folgen ist oftmals leichter, wenn es mit einer Methode (visualisierend) begleitet wird.

2. Methoden und Material

Folgend werden Methoden und Spiele vorgestellt, die für einen digitalen Abschluss und ein Feedback genutzt werden können.

Die vorgestellten Methoden werden als Überblick aufgezeigt. Ausführlichere Beschreibungen, Anmerkungen und Hinweise zu einigen der Spielen und Übungen finden sich in der Koppelsberger Spielekartei. <https://koppelsberger-spielekartei.de/>

Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Zielscheibe oder Barometerabfrage	Auf dem Bildschirm wird eine Datei mit einer Zielscheibe/Barometer und vier Fragen geteilt. Die TN nutzen die Stempel-/Kommentierfunktion des Video-Chat- Tools um ihr jeweiliges Feedback zu den Fragen zu geben.	Feedback zu Inhalten und/oder Emotionalem abfragen	3 Minuten
Hinweis zu Material: Zielscheibe/Barometer mit passenden Fragen digital vorbereitet, Video-Tool braucht eine Stempel-/Markierfunktion, oder es kann bspw. Padlet verwendet werden (s. digitale Tools)			

Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Streichholzfeedback	Die Teilnehmer*innen haben Zeit solange ihr Streichholz brennt ihr Feedback zugeben.	Erzeugt eine besondere Stimmung und begrenzt das Feedback zeitlich	10-15 Minuten
Hinweis zu Material: Streichhölzer. (Können ggf. mit dem Material Päckchen verschickt werden. (Das Alter der Gruppe sollte hier mit einbezogen werden und es sollte bei jedem*r ein Glas Wasser danebenstehen). Erklärung in der Spielekartei			

Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Kartenfeedback	Die Teilnehmer*innen haben eine rote und eine grüne Karte (oder einen farbigen Gegenstand) und halten die zu unterschiedlichen Feedbackfragen in die Kamera.	Feedback zu Inhalten und/oder Emotionalem abfragen	5 Minuten
Hinweis zu Material: Die TN müssen sich farbige Gegenstände oder Karten suchen Erklärung in der Spielekartei (Grüne und rote Karten)			

Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Fünf Finger Feedback	Jeder Finger steht für eine Frage (bspw. Daumen: Was war gut...). Die TN geben Rückmeldung zu allen fünf Fingern. (Es können auch bspw. nur drei Finger ausgewählt werden)	Die Teilnehmer*innen haben eine Richtlinie anhand der sie ihr Feedback geben können.	10-15 Minuten (kann zeitsparend auch schriftlich gemacht werden und als Foto eingereicht werden)

Hinweis zu Material:		Erklärung in der Spiekekartei	
Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Landkarte der Gefühle (oder anderes selbstgestaltetes Bild)	TN suchen sich einen Ort auf dem geteilten Bild aus und benennen warum sie sich nach dem Seminar dort sehen. (Abfrage wie geht es mir, wo stehe ich jetzt)	Individuelle emotionale Verfassung nach dem Seminar abfragen.	15min (ggf. Redezeit pro TN eingrenzen)
Hinweis zu Material: Digitalisierte Befindlichkeitslangkarte (z.B. käuflich zu erwerben von https://www.coachingcard.de/c/karten-der-befindlichkeiten) Oder ein anderes Bild			

Spiel	Spielablauf	Hintergrund	Zeit (je nach Gruppengröße)
Digitale Abfragetools	s. Sammlung digitale Tools		
Hinweis zu Material: Teilweise (kostenpflichtige) Registrierung für die Leitung nötig.			